

■ 세계 만화시장 규모(2006~2015)

(단위: 백만 달러)

구분	2006	2007	2008	2009	2010p	2011	2012	2013	2014	2015	2011~2015 CAGR(%)
인쇄	6,032	6,171	6,272	6,071	5,873	5,750	5,702	5,743	5,737	5,731	- 0.5
디지털	32	50	73	105	154	223	312	420	537	662	31.1
합계	6,065	6,222	6,344	6,176	6,028	5,973	6,014	6,163	6,273	6,392	1.2

※출처: 2011 해외 콘텐츠시장조사(2011) 재구성

- 2010년 세계 만화시장 규모는 60억 2,800만 달러로 전년 대비 2.4%로 감소했으며 연평균 1.2%의 성장률이 예상되어 2015년에는 63억 9,200만 달러의 시장규모로 전망됨
- 분야별 세계 만화시장을 살펴보면, 1위는 인쇄시장으로 58억 7,300만 달러로 전체의 97.4%를 차지했고 이어 디지털시장이 1억 5,400만 달러(2.6%)를 차지하였으나 2015년까지 연평균 31.1%의 성장이 예상되어 디지털 분야의 만화시장 규모가 확대될 것으로 전망됨