

엔비디아, 배터리 없이 사용가능한 유선 3D 안경 공개

2011. 6. 7

Overview

그래픽비주얼 하드웨어 업체 엔비디아(NVdia)가 '컴퓨텍스 2011(Computex 2011)'에서 액티브 셔터글라스(Active Shutter Glass) 방식을 채용한 3D 비전(3D Vision) 계열의 유선 3D 안경을 선보여 업계의 주목을 받고 있다. USB 전원 공급을 통해 배터리 없이 사용이 가능하며 일반 가정 및 PC방 등에서 이용하기 적합한 동제품은 99달러의 저렴한 가격에 출시될 예정으로, 향후 3D 시장 확대에 기여할 것으로 전망된다.

Briefing

엔비디아, USB 전원 공급을 통해 배터리 없이 사용가능한 3D 안경 공개

- o 엔비디아(NVdia)가 대만 타이페이에서 개최된 '컴퓨텍스 2011(Computex 2011)' 행사에서 3D 비전 계열의 신제품 유선 3D 안경을 공개했음
- 지난 2009년 3D 비전 무선 안경을 발표해 시장에서 호평을 받았던 엔비디아는 최근 LCD 모니터의 가격 하락으로 인해 3D 안경 시장이 확대됨에 따라, 기존 무선 제품에서 지적되어 왔던 배터리 문제를 보완한 유선용 버전을 선보임
- 기존 3D 비전 무선 안경이 배터리를 내장하고 USB를 이용한 충전 형태로 패시브(Passive) 방식보다 무거웠던 반면, 유선 3D 안경은 타이밍 동기화에 필요한 이미터(emitter) 및 충전회로가 필요 없어 무게 및 가격이 절감됨

Figure 1

엔비디아의 3D 비전 유선 안경(좌)과 무선 안경(우)



자료: 엔비디아 홈페이지

- 해당 제품은 배터리 및 IR 리시버(IR Receiver)가 필요 없고 약 3m의 USB 2.0 커넥터

- 를 통해 데스크톱 PC나 노트북과 연결해 사용이 가능함
- 무선 안경의 3D 비전 허브 기능을 USB 커넥터에 통합함으로써 단가를 낮추었는데, 6월말부터 출하 예정인 본 제품의 가격은 99달러로 책정됨
- 엔비디아의 유선 3D 안경은 랜(LAN)파티¹⁾ 및 PC방 등 게임센터에 최적화되어 있는 모델로, 도난을 방지하기 위해 USB 커넥터에 컴퓨터 잠금 키트를 장착했음
- o 소비자들은 액티브 셔터(Active Shutter) 기술을 적용한 엔비디아의 유선 3D 안경을 통해 525개 이상의 풀 HD 3D 게임과 블루레이(Blu-ray) 3D 영화 및 스트리밍 3D 비디오를 감상할 수 있을 것으로 전망됨
- 3D 비전 담당 총괄 매니저 필 아이슬러(Phil Eisler)는 “3D 비전은 게이머와 3D 사용자들에게 3D 제품과 기능 관련 세계 최대의 파트너십을 제공할 것”이라고 밝혔음
- 또한 엔비디아는 최근 유튜브(YouTube)와 제휴를 체결, 자사의 3D 비전을 탑재한 PC에서 모질라 파이어폭스 4(Mozilla Firefox 4) 웹 브라우저를 사용할 경우 유튜브를 통해 수천 개의 3D 입체 영상을 볼 수 있는 서비스를 제공한다고 밝혔음
- o 한편, 엔비디아의 유선 3D 안경은 하나의 사이즈로만 제작되어 얼굴이 큰 사용자의 경우 압박감을 느낄 수 있고, 안경을 쓰고 벗을 때 불편한 것이 단점으로 지적되고 있음
- o 엔비디아는 최근 199달러에서 149달러로 가격을 인하한 무선 3D 안경의 판매도 계속할 것으로 전해짐

Analysis

3D 안경 기술을 둘러싼 셔터글라스(SG; Shutter Glass) 방식과 필름패턴편광(FPR; Film Pattern Retarder) 방식의 대립이 격화되고 있는 가운데, 엔비디아는 무선 제품에 이어 유선 제품에서도 셔터글라스 방식을 고수하고 있다. 엔비디아의 우제쉬 디사이(Ujesh Desai) 부사장은 “셔터 글라스 방식의 경우 게임 및 엔터테인먼트적인 측면에서 화질을 중시하는 PC 유저들에게 적합한 기술”이라고 강조했다. 이번에 출시된 유선 3D 안경은 통해 배터리가 필요 없고 무게가 가벼운 필름패턴편광 방식의 장점을 내세워 3D 안경 시장에서 새로운 형태의 모델로 자리매김할 전망이다.

1) 미국에서 시작된 게임 문화의 일종으로, 여러 사람들이 멀티미디어 게임을 오프라인 장소에서 모여 플레이하는 것을 의미하며, 대개 소규모 게임 대회 및 게임 동호회 모임 등을 목적으로 여는 경우가 많음

■ Source

1. AnandTech, 'Computex 2011: NVIDIA Announces Wired 3D Vision Glasses', 2011. 5. 29
<http://www.anandtech.com/show/4364/computex-2011-nvidia-announces-wired-3d-vision-glasses>