

## 닌텐도 3DS, 30여 종의 3D 게임타이틀 발표로 올 11월 대규모 업데이트 추진 전망

2011. 9. 26

### Overview

닌텐도(Nintendo)가 자사의 휴대용 3D 게임콘솔 '닌텐도 3DS'의 판매 부진을 극복하기 위해 지난 8월 가격 인하를 단행한 데 이어 3D 동영상 캡처 기능을 포함한 서클패드(circle pad) 추가, 3D 게임 라인업 확대 등 올 11월 대규모 업데이트를 추진할 전망이다.

### Briefing

#### 닌텐도 3DS, 게임 라인업 강화 및 3D 기능 확대를 통한 시장 재공략

- 닌텐도는 지난 9월 13일 개최된 '닌텐도 3DS 컨퍼런스'를 통해 출시 이후 판매 부진을 거듭하고 있는 무안경 방식의 휴대용 3D 게임 콘솔 '닌텐도 3DS'의 대규모 업데이트 계획을 발표함
  - 30여종의 3DS용 신규 게임 타이틀 발매 및 동영상 캡처 기능 구현, 서클패드 추가 등 올 11월 다방면의 업데이트가 진행될 예정임
- '닌텐도 3DS'는 2011년 2분기 기준 미국에서 11만 대를 판매한 가운데, 전 세계적으로 71만여 대가 팔린 것으로 추정되며 기대이하의 실적을 나타냄
  - 닌텐도는 3DS의 수요 확대를 위해 지난 8월 제품 가격을 249.99 달러에서 169.99 달러로 인하한 후 8월에만 총 23만 5,000대를 판매, 마이크로소프트(Microsoft)의 '엑스박스 360(Xbox 360)'에 이어 판매량 2위를 차지함<sup>1)</sup>
  - 그러나 전격적 가격 인하에도 불구하고 3DS가 초반 판매 부진을 극복하기는 어려울 것이라는 주장이 제기됨
- 닌텐도는 3DS의 게임 라인업을 강화하기 위해 '몬스터헌터 4(Monster Hunter 4)'를 포함해 '슈퍼마리오 3D 랜드(Super Mario 3D LAND)'를 시작으로 '메탈기어솔리드 3D(Metal Gear Solid 3D)' 등 기존 인기 타이틀의 3D 버전을 공개함
  - 특히 '파이어엠블럼 3DS(Fire Emblem 3DS)', '컬드 셉트(Culdcept)', '몬스터 헌터 4' 등 지금까지 개발 사실이 알려지지 않은 미공개 신작 공개로 업계의 주목을 받음

1) 닌텐도는 가격 인하 조치를 시행한 후 19일 동안의 판매량이 전 달 같은 기간 대비 260% 증가함

Table 1 '닌텐도 3DS 컨퍼런스'에서 공개된 신작 게임 타이틀 라인업

| 제작사         | 타이틀  | 발매예정일      | 장르          |
|-------------|--|------------|-------------|
| 닌텐도         | Flower and Animal Picture Book                   | 2011.9.29  | 도감 소프트      |
| 스퀘어 에닉스     | Dragon Quest Heroes                              | 2011.11.2  | 액션 어드벤처     |
| 닌텐도         | Super Mario 3D Land                              | 2011.11.3  | 액션          |
| 닌텐도         | Mario Kart 7                                     | 2011.12.1  | 액션 레이스      |
| 코나미         | New Love Plus                                    | 2011.12.8  | 커뮤니케이션      |
| 세가          | Sonic Generation                                 | 2011.12.8  | 액션          |
| 캡콤          | Monster Hunter 3 Tri-G                           | 2011.12.10 | 헌팅 액션       |
| 반다이 남코 게임즈  | SD Gundam G Generation 3D                        | 2011.12.22 | 시뮬레이션       |
| 레벨 파이브      | Girls RPG: Shindere Life                         | 2011년 겨울   | RPG         |
| 세가          | Rhythm Thief R: Emperor Napoleon's Inheritances  | 2011년 겨울   | 리듬 액션 어드벤처  |
| 반다이 남코 게임즈  | Tekken 3D Prime Edition                          | 2011년 겨울   | 대전 격투       |
| 스퀘어 에닉스     | Theatrhythm Final Fantasy                        | 2011년 겨울   | 리듬 액션       |
| 코나미         | Metal Gear Solid Snake Eater 3D                  | 2011년 겨울   | 액션          |
| 반다이 남코 게임즈  | Ace Combat 3D Cross Rumble                       | 2011년 겨울   | 플라이트 액션     |
| 닌텐도         | Fire Emblem(가칭)                                  | 2012년 봄    | 롤플레이팅 시뮬레이션 |
| 닌텐도         | Mario and Sonic at the London 2012 Olympic Games | 2012년 봄    | 스포츠         |
| 캡콤          | Resident Evil: Revelations                       | 2012년 봄    | 서바이벌 호러     |
| 세가          | Hatsune Miku Project Mirai(가칭)                   | 2012년 3월   | 리듬 액션       |
| 스퀘어 에닉스     | Bravely Default: Flying Fairy                    | 2012년      | 롤플레이팅       |
| 닌텐도         | Culdcept   | 2012년      | 카드+보드       |
| 닌텐도         | Paper Mario(가칭)                                  | 2012년      | 롤플레이팅       |
| 닌텐도         | Girls Mode(가칭)                                   | 2012년      | 패션          |
| 닌텐도         | Mario Tennis(가칭)                                 | 2012년      | 스포츠         |
| 코에이 테크모 게임즈 | Dynasty Warriors Vs.                             | 2012년      | 액션          |
| 닌텐도         | Calciobit  | 2012년      | 육성 시뮬레이션    |
| 닌텐도         | Animal Crossing(가칭)                              | 2012년      | 커뮤니케이션      |
| 닌텐도         | Luigi's Mansion 2                                | 2012년      | 액션 어드벤처     |
| 코나미         | World Soccer Winning Eleven 2012                 | 미정         | 스포츠         |
| 닌텐도         | Shinrei Camera: Tsuiteru Techou                  | 미정         | 호러          |
| 닌텐도         | Tomodachi Collection(가칭)                         | 미정         | 커뮤니케이션      |
| 코나미         | Labyrinth no Kanata                              | 미정         | 롤플레이팅       |

자료: 닌텐도 갤(Nintendo Gal)

- o 또한, 닌텐도 3DS는 사용자들로 하여금 동영상을 캡처한 후 자체적으로 3D 영상물을 제작해 3DS 단말에서 시청할 수 있는 기능을 제공할 예정임
- o 닌텐도는 3DS의 게임 기능 강화를 위해 360도 방향 제어가 가능한 서클패드(circle pad)를 하나 더 추가한 제품을 오는 12월 10일 일본 시장에 출시할 계획임
  - 오른쪽 서클패드의 부재는 3DS의 단점으로 지적된 부분 중 하나로 경쟁사인 소니(Sony)의 '플레이스테이션 비타(Playstation Vita)'가 양쪽 아날로그 스틱을 도입하기로 확정하면서 닌텐도도 후면에 서클패드를 추가 장착하기로 결정함

- 현재까지 발표된 서클패드 추가제품 지원 타이틀은 12월 발매 예정인 캡콤(Capcom)사의 액션 게임 '몬스터 헌터 3 트라이G(Monster Hunter 3 Tri-G)' 1종임
- 2012년 초부터는 '바이오하자드 레벌레이션즈(Biohazard Revelations)', '메탈기어솔리드 스네이크 이터 3D(Metal Gear Solid Snake Eater 3D)', '에이스 컴뱃 3D 크로스 럼블(Ace Combat 3D Cross Rumble)' 등의 타이틀도 발매 예정임
- o 반면, '닌텐도 3DS'가 시장에서 재기하기 위해서는 휴대용 단말을 통한 3D 콘텐츠 이용에 열의를 보이지 않는 소비자들의 인식 전환이 전제되어야 할 것으로 전망됨
- 아직 태동 단계에 있는 무안경 방식의 3D 기술의 단점(좁은 시야각, 낮은 해상도 등) 또한 개선이 요구됨

## Analysis

현재 3D 게임 업계는 높은 하드웨어 가격과 게임 콘텐츠 부족, 휴먼 팩터 문제 등으로 시장 확대에 다소 어려움을 겪고 있다. 그러나 3D 콘텐츠에 대한 소비자들의 관심도 및 친숙도가 증가하면서 점차 3D 게임에 대한 선호도도 증가할 것으로 예상된다. 다만 3D 영화 등으로 이미 높아진 이용자들의 기대수준을 만족시킬만한 프리미엄 콘텐츠 제작 및 기술 개발이 향후 성장의 관건이 될 전망이다.

## Source

1. 3DTV.com, 'Nintendo 3DS to Get a Nice Update Come November With Video Capture Capabilities', 2011. 9. 13  
<http://www.3dtv.com/news-reviews/nintendo-3ds-to-get-a-nice-update-come-november-with-video-capture.php>
2. Cnet, 'Nintendo 3DS to get big November push', 2011. 9. 13  
[http://news.cnet.com/8301-13506\\_3-20105303-17/nintendo-3ds-to-get-big-november-push](http://news.cnet.com/8301-13506_3-20105303-17/nintendo-3ds-to-get-big-november-push)
3. Nintendo Gal, 'Nintendo 3DS Conference 2011 Summary', 2011. 9. 13  
<http://www.nintendogal.com/2011/09/13/nintendo-3ds-conference-2011-summary/8098>