



### CT 동향 : 게임 콘솔

## 2. Google, Android 앞세워 게임 콘솔 영역 진출 모색

Wall Street Journal에 따르면 Google이 Android OS를 활용한 게임 콘솔을 개발하고 있는 것으로 알려짐. 이미 OUYA, GameStick 등이 등장하며 Android 기반 모바일 게임이 가정 내에 침투되고 있는 상황에서 Google의 게임 콘솔에 대한 성공 가능성에 대한 의견이 분분한 상황임

### 1. Google, 게임 전용 단말 개발 착수

#### 1) Google, Android OS로 구동되는 게임 콘솔 비밀리에 개발 중

- ▶ 언론 매체 Wall Street Journal의 보도에 따르면 현재 Google은 모바일 OS인 Android로 구동되는 게임 콘솔 개발을 진행 중임(The Wall Street Journal, 2013. 6. 28)
  - Google은 해당 게임 콘솔의 디자인부터 생산까지 일체의 과정을 직접 진행할 계획이며, 빠르면 금년 가을 해당 제품을 일반 소비자들에게 공개할 것으로 예상되어짐
  - 일반적으로 Android 게임 콘솔은 휴대용 게임 콘솔과 거치형 게임 콘솔로 구분되는 가운데, Wall Street Journal에 의하면 Google은 후자의 콘솔 형태를 채택할 것으로 보임
- ▶ Google의 게임 콘솔은 Microsoft의 'XBOX 360'이나 Sony의 'Play Station'과 같은 고성능 게임 콘솔이 아닌 'OUYA'와 같은 단순함을 무기로 하는 모바일 게임 특화 콘솔로

### 출시될 전망이다

- 99달러의 가격에 판매되고 있는 Android 기반 게임 콘솔 ‘OUYA’는 Android Jelly Bean 4.1로 구동되며 Nvidia Tegra 3 쿼드코어 프로세서와, 1GB RAM, 8GB 플래시 메모리를 탑재하고 있음
- OUYA는 전용 게임 스토어를 이용해 2013년 6월 기준 200여개의 게임을 제공하고 있으며 2.99달러에서 4.99달러의 가격이 책정된 유료 게임을 사용자에게 제공하고 있음

그림 41. Android OS 기반 게임 콘솔 ‘OUYA’



출처: OUYA(2013, <https://www.ouya.tv/discover/>)

## 2. Google의 게임 콘솔 영역 진출 배경

### 1) Android 게임 콘솔의 인기와 틈새 시장의 존재

#### ▶ Android 기반 게임 콘솔의 인기는 Google의 게임 콘솔 개발 착수 배경 중 하나임

- ‘OUYA’는 출시 직후 미국과 영국의 온라인 마켓 Amazon에서 이미 매진 사례를 겪음(intomobile, 2013. 6. 25)
- 2013년 1분기 사용자들의 1회 평균 모바일 게임 이용 시간이 2012년 3분기 대비 약 2배 증가한 2분 57초를 기록하는 등 모바일 게임의 대중화가 빠르게 진행되고 있다는 점도 Google을 자극함(Forbes, 2013. 7. 2)



- ▶ 현재 게임 콘솔 시장이 Sony와 Microsoft, Nintendo의 독식 구조로 형성되어 있다는 점도 Google의 게임 콘솔 개발 이유 중 하나임
- 2012년 전 세계 게임 콘솔 시장은 117억 달러 규모를 형성하고 있는 가운데 Sony와 Microsoft, Nintendo는 각각 41.9%와 28.2%, 29.9%의 비등한 시장 점유율을 나타내고 있음
- IT 매체 TechCrunch는 Google이 3사가 제공하지 못한 소비자 니즈를 공략하며 게임 콘솔 시장에 균열(crack)을 일으키려 하고 있다고 설명함(TechCrunch, 2013. 6. 30)

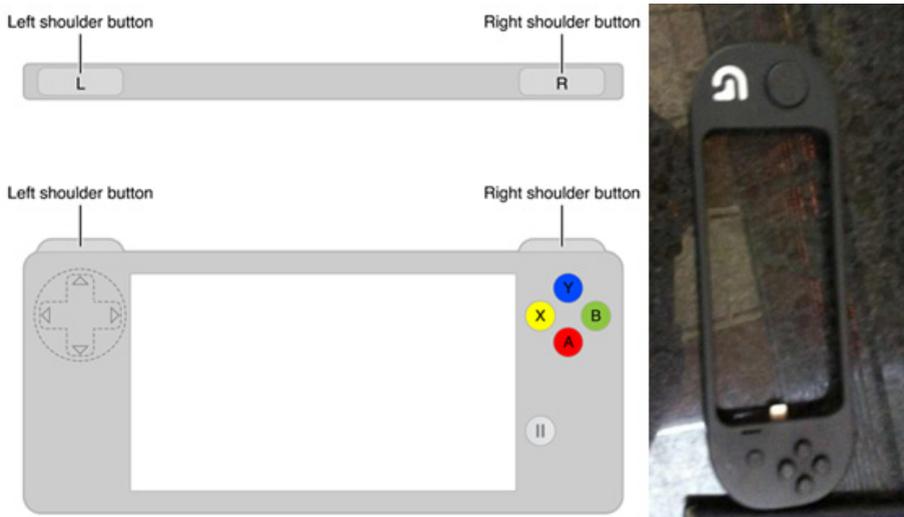
## 2) 게임 콘솔 개발 정황 포착된 Apple 견제 시도

- ▶ Wall Street Journal은 Google의 게임 콘솔 개발 배경으로 게임 시장 진출을 타진하고 있는 Apple을 지목함
  - 이미 2012년 7월 Apple은 자체 게임 전용 컨트롤러에 대한 특허를 확보하면서 게임 시장 진입에 대한 의지를 보였음
  - 해당 컨트롤러는 iPhone, iPad 등 모바일 단말은 물론 셋톱박스 형태의 Apple TV와의 연동도 가능하도록 고안되어짐
- ▶ 2013년 6월 열린 Apple 개발자 대회 WWDC 2013<sup>9)</sup>에서는 신규 OS 'iOS7'을 발표하는 동시에 API<sup>10)</sup>'MFi game controllers'를 공개함(iDownloadBlog, 2013. 6. 11)
  - Apple은 자사 단말 액세서리 제조업체에 대한 인증제도인 'MFi(Made for iPhone)'를 운영 중이며, 이는 외부 업체가 자유롭게 액세서리를 개발하도록 장려하는 동시에 Apple의 주의 사항을 준수하도록 하기 위한 일종의 표준 제도임
  - 즉, 해당 API는 Apple의 단말과 연동되는 써드 파티 사업자들의 게임 컨트롤러 개발을 Apple이 공식적으로 허용했음을 의미함
- ▶ Apple은 공식 개발자들에게 게임 컨트롤러 개발 가이드 도면을 배포하며 게임 시장 진출을 구체화하고 있음

9) 매년 Apple이 자사 신제품 및 신규 서비스를 공개하는 개발자 이벤트  
 10) 운영체제와 응용프로그램 사이의 통신에 사용되는 언어나 메시지 형식

- 최근 악세사리 제조업체 Logitech의 iPhone 5 전용 게임 컨트롤러 프로토 타입이 유출되면서 Apple이 공식 지원하는 게임 컨트롤러 출시가 임박했음을 알림(iDownloadBlog, 2013. 6. 16)

그림 42. Apple이 공개한 게임 콘솔 가이드 도면(좌) 및 Logitech의 iPhone 5 전용 게임 컨트롤러 프로토 타입(우)



출처: iDownloadBlod(2013, <http://www.idownloadblog.com/2013/06/16/mfi-game-controller/>)

- ▶ Apple이 게임 시장 진출에 성공할 경우 Android를 앞세워 홈 엔터테인먼트 분야의 무혈입성을 노렸던 Google의 계획에는 차질이 발생할 수 있음
- Google은 Android의 영역을 스마트폰과 태블릿 PC등 모바일 단말을 넘어 TV와 같은 홈 엔터테인먼트 가전 영역으로 확대하기 위해 다양한 형태의 단말을 출시하고 있는 상황임(The Wall Street Journal, 2013. 6. 28)
- 실제 지난 7월 25일 Google은 모바일 단말 상에서 재생되는 미디어 콘텐츠를 대형 TV 화면에서 즐길 수 있도록 돕는 USB 형태의 스트리밍 플레이어 'Chrome Cast'를 공개함
- 또한 Google은 현재 가전 제품 등 단말기 종류나 스펙에 상관없이 Android를 적용하기 위해 하드웨어 리소스 점유를 최소화한 차세대 Android 버전 'Key Lime Pie'를 개발 중임



- ▶ 만약 Google이 Apple을 견제함과 동시에 해당 영역에서의 시장 입지를 확고히 할 수 있다면 또 하나의 Android 기반 거대 생태계 구축이 가능함
- Google이 소프트웨어와 서비스 중심의 자사 비즈니스 영역을 모바일 단말을 비롯해 일반 가전 제품과 같은 하드웨어 영역까지 확대시킬 수 있는 것임
- 특히 게임 콘솔이나 TV와 같은 홈 엔터테인먼트 분야 단말의 경우 차후 홈 컨트롤(Home Control) 단말로 진화 가능함
- 이는 Android가 가정용 제어 시스템이라는 더 큰 시장의 운영체제로 자리 잡을 수 있는 토대가 될 전망이다

### 참고문헌

- 전자신문(2012. 2. 14). 구글은 왜 소비자 가전 시장에 뛰어들까?. Available at [http://www.ebuzz.co.kr/news/news1/2556579\\_5007.html](http://www.ebuzz.co.kr/news/news1/2556579_5007.html)
- All Things D(2013. 7. 1). Ouya Is a Compact Bundle of Fun, but Not a Be-All Game Console. Retrieved from <http://allthingsd.com/20130701/ouya-is-a-compact-bundle-of-fun-but-not-a-be-all-game-console/>
- Business Insider(2013. 6. 12). A Big Hint That Apple Is Taking Video Games Seriously Now. Retrieved from <http://www.businessinsider.com/apple-ios-7-game-controller-support-2013-6>
- Forbes(2013. 7. 2). Mobile Gaming Engagement Doubles In 2013. Retrieved from <http://www.forbes.com/sites/danieltack/2013/07/02/mobile-gaming-engagement-doubles-in-2013/>
- iDownloadBlog(2013. 6. 11). New in iOS 7: support for third party game controllers. Retrieved from <http://www.idownloadblog.com/2013/06/11/new-in-ios-7-game-controls/>
- iDownloadBlog(2013. 6. 16). Photo surfaces of first 'Made for iPhone' game controller prototype. Retrieved from <http://www.idownloadblog.com/2013/06/16/mfi-game-controller/>
- intomobile(2013. 6. 25). Ouya Android Micro-Console Officially Launches, Sells Out On Amazon in U.S. And U.K. Retrieved from <http://www.intomobile.com/2013/06/25/ouya-android-microconsole-officially-launches-sells-out-amazon-us-and-uk/>
- ITCandor(2013. 2. 11). Gaming Console Sales Drop 27% In 2012 - Now For Gaming Tablets. Retrieved from <http://www.itcandor.com/gaming-q412/>
- TechCrunch(2013. 6. 30). Can Google Really Crack The Game Console Market?. Retrieved from <http://techcrunch.com/2013/06/30/can-google-really-crack-the-game-console-market/>



- The Wall Street Journal(2013. 6. 28). Google Building Android Game Console. Retrieved from <http://online.wsj.com/article/SB10001424127887323689204578571992848684764.html>

## 용어정리

### OUYA

클라우드 펀딩 서비스 'Kickstarter'를 통해 600만 달러가 넘는 자금을 확보하면서 주목을 받은 'OUYA'는 Google의 Android OS를 콘솔 게임 플랫폼에 적합한 형태로 전환해 탑재, 모바일 스크린에 최적화된 모바일 게임을 TV 스크린에 최적화된 UI로 변경해 제공

### Chrome Cast

PC 및 스마트폰, 태블릿 PC에서 이용 중인 온라인 동영상을 TV 스크린 연동시켜주는 HDMI 단자 기반 소형 동글(dongle) 제품. Chrome Cast는 Google의 본격적인 TV 플랫폼 구축 전략의 일환으로 평가되고 있음

EX) 스마트폰으로 감상 중인 YouTube 영상을 TV스크린에서 바로 볼수 있게 해주는 서비스