



CT 동향 : 창작

2. 누구나 게임 디자이너로 만들어 주는 'Pixel Press'

복잡한 프로그래밍 개발 지식이 요구됐던 게임 개발 과정을 획기적으로 단축시킨 애플리케이션 'Pixel Press'가 2,000여 명의 소액 투자자를 유치하는 등 화제를 모으고 있음. 종이에 스케치 한 게임 설계도를 OCR 기술을 이용해 인식, 실제 게임으로 구현해주는 'Pixel Press'는 게임 개발 도구 뿐만 아니라 향후 교육용 자재로써도 활용 가능성이 높은 것으로 평가되고 있음.

1. 스케치만으로도 게임 제작이 가능한 'Pixel Press'

■ 복잡한 프로그램 코딩 작업 대신 종이에 스케치한 설계도만을 이용해 게임을 제작해주는 애플리케이션 'Pixel Press'가 화제가 되고 있음(Past Magazine, 2013.9.21)

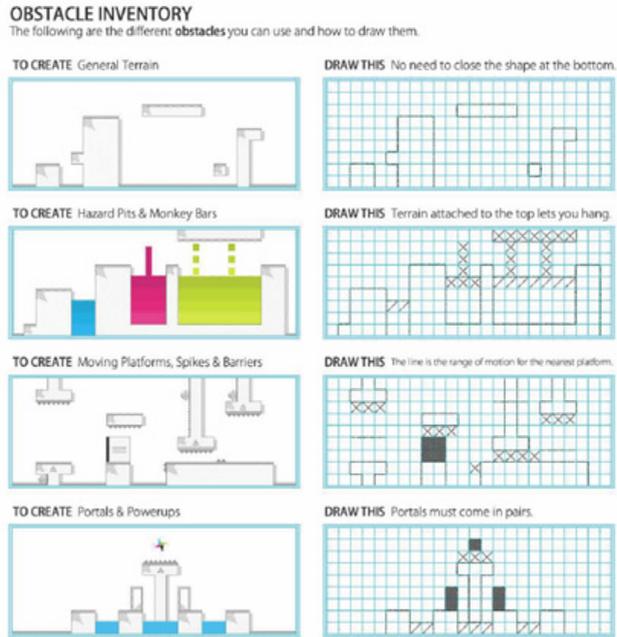
- 'Pixel Press'는 별도 제공되는 전용 용지에 사용자가 원하는 게임 구성 요소들을 그려 넣으면 이를 실제 플레이 가능한 게임으로 구현시켜주는 서비스를 제공하고 있음

■ 'Pixel Press'를 통해 게임 제작을 원하는 사용자는 가장 먼저 'Pixel Press'가 제공하는 스케치 키트를 다운받은 후 연필 등 보통의 필기도구를 이용해 게임을 설계해야 함

- 스케치 키트는 PDF 형태의 게임 제작 가이드라인과 모눈 형태의 게임 설계 전용 용지가 포함되어 있음
- 사용자는 가이드라인에 기재된 표식 정보를 전용 용지의 격자 무늬 안에 표시함으로써 게임 내 장애물이나 캐릭터 이동 경로 등을 설정할 수 있으며, 총 5개의 스테이지로 구성된 게임을 설계할 수 있음



그림 30. 'Pixel Press' 게임 제작 가이드라인(좌) 및 게임 설계 예시(우)



출처: Kickstarter(2013, http://pixelpressgame.com/assets/pdf/PixelPress_SketchKit_v0.1.pdf)

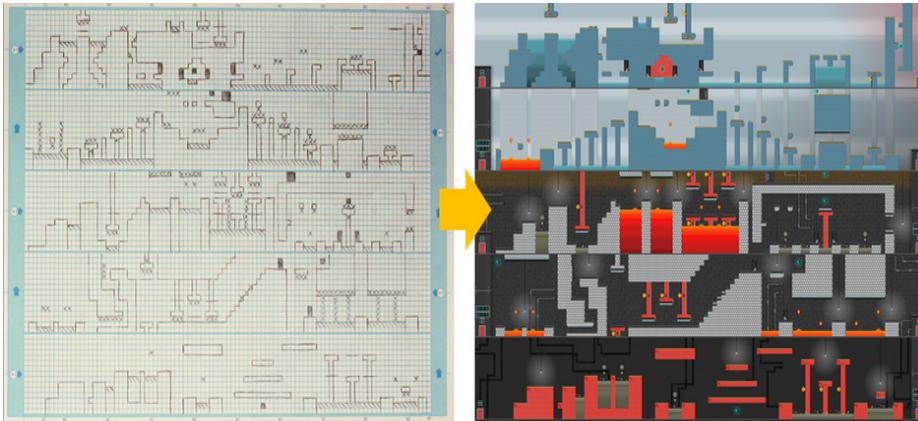
- 게임 설계를 마친 사용자는 해당 도면을 모바일 단말 내 사전 설치된 'Pixel Press'로 인식시켜 실제 플레이 가능한 게임으로 변환시킬 수 있음
- iPad나 iPhone 등 모바일 단말에 내장된 카메라를 이용해 작성한 설계 도면을 촬영하면 'Pixel Press'에 내장된 알고리즘이 이를 인식한 후 디지털 데이터로 전환하는 작업을 실시함
- 이 때 'Pixel Press'는 광학문자인식(OCR, Optical Character Recognition) 기술을 사용해 도면을 인식하며, 제작 가이드라인에 어긋나는 게임 구성 요인이 발견될 경우 자동으로 수정 작업을 진행하게 됨
- 최종적으로 'Pixel Press'는 변환된 데이터를 이용해 실제 게임을 수 분만에 제작하게 되며, 사용자는 완성된 게임에 오류가 없는지, 실제 플레이가 가능한 난이도인지 여부를 확인하게 됨



■ 사용자는 'Pixel Press'의 라이브러리에 저장된 다양한 콘텐츠를 이용해 자신이 제작한 게임의 퀄리티를 향상시킬 수 있음

- 'Pixel Press'가 제공하는 스킨을 이용해 게임 배경의 질감이나 캐릭터의 색상 등을 변경할 수 있으며, 배경 음악이나 음향 효과 역시 'Pixel Press'의 라이브러리에 저장된 음원 파일을 이용해 추가 및 변경할 수 있음
- 향후 'Pixel Press'는 게임 내 적용 가능한 다양한 디자인 및 음원 아이템을 유료로 판매할 예정이라고 밝힘(KickStarter, 2013.6.14)

그림 31. 사용자의 스케치를 실제 게임으로 구현해주는 'Pixel Press' 활용 예시



출처: KickStarter(2013, http://pixelpressgame.com/assets/pdf/PixelPress_SketchKit_v0,1.pdf)
KickStarter(2013, <http://pixelpressgame.com/assets/img/faq/Designed-big.png>)

■ 완성된 게임은 'Pixel Press'가 제공하는 커뮤니티에 업로드 함으로써 다른 사용자와 공유할 수도 있으며, 자신이 제작한 게임을 두고 친구나 가족 등과 경쟁을 펼칠 수도 있음

- 또한 선호하는 'Pixel Press' 게임 디자이너를 사전에 등록해두면 해당 디자이너가 새로운 게임을 업로드 할 때마다 알림을 받을 수도 있음

■ 'Pixel Press'는 크라우드 펀딩 프로그램 'KickStarter'를 이용해 2013년 5월부터 6월까지 약 한 달간 소액 투자자를 모집했으며, 그 결과 2,256명의 후원자로부터 총 10만 8,950 달러를 유치하는 것에 성공하였음



- 해당 투자금을 이용해 성능 개선을 진행 중인 ‘Pixel Press’는 2013년 12월 13일 iPad 시리즈 및 iPhone 시리즈 전용 애플리케이션으로 정식 출시될 예정이며, 내년 상반기에는 Android에서 구동 가능한 ‘Pixel Press’도 사용자들에게 선보일 것으로 알려짐(KickStarter, 2013.6.14)
- ‘Pixel Press’ 애플리케이션은 9.99달러에 판매 될 것으로 예상되며, 게임 제작 및 플레이 타임에 제한을 둔 라이트 버전은 무료 또는 0.99달러의 가격에 판매될 예정임

2. 'Pixel Press', 게임 제작부터 교육 자재까지 활용 범위 무궁무진

■ ‘Pixel Press’는 그 동안 전문 지식이 요구됐던 게임 제작의 진입 문턱을 대폭 낮추었다는 점에서 의미가 있음

- ‘Pixel Press’는 입문 단계에 있는 게임 개발자나 짧은 시간 내에 단순한 형태의 캐주얼 게임 제작을 원하는 프로그래머가 간단한 스케치 과정만으로도 게임 제작을 할 수 있도록 돕고 있음
- ‘Pixel Press’를 제작한 소프트웨어 업체 Roundthird의 Robin Rath CEO는 복잡한 게임 개발에 앞서 영감을 얻기 위한 도구로 ‘Pixel Press’가 활용될 수 있다고 강조하고 있음

■ ‘Pixel Press’는 청소년들의 창의력을 증진 시킬 수 있는 교육 도구로서도 활용 가능할 것으로 예상되고 있음

- Robin Rath CEO는 ‘Pixel Press’가 머릿속에만 있던 상상을 실제 게임으로 구현시켜 줄 수 있는 유용한 도구일 뿐만 아니라, 게임을 제작하는 과정에서 논리적인 사고력도 배양될 수 있다고 강조하고 있음
- 또한 ‘Pixel Press’는 연필과 종이라는 직관적 입력 도구를 활용하고 있어 청소년들이 손쉽게 활용할 수 있음
- Robin Rath CEO는 12세 아동에게 ‘Pixel Press’를 테스트한 결과 능숙한 사용이 가능했던 만큼, 개발이 완료되면 ‘Pixel Press’가 실제 교실에서도 적극적으로 활용될 것으로 내다보고 있음(The Verge, 2013.5.3)



참고문헌

- KickStarter(2013. 6. 14), Pixel Press: Draw Your Own Video Game, Retrieved from <http://www.kickstarter.com/projects/robinrath/pixel-press-draw-your-own-video-game>
- Past Magazine(2013. 9. 21), Pixel Press App Turns Drawings into Videogames, Retrieved from <http://www.pastemagazine.com/articles/2013/09/pixel-press-app-lets-you-turn-your-pencil-drawings.html>
- The Verge(2013. 5. 3), Playing with paper: with Pixel Press, design your own game by drawing it, Retrieved from <http://www.theverge.com/2013/5/3/4297950/pixel-press-design-your-own-game-by-drawing-it>

용어정리

☞ 코딩(coding)

프로그램 작성 단계 중의 하나로, C언어나 JAVA같은 프로그래밍 언어를 이용해 프로그램을 기술하는 것을 의미

☞ 광학문자인식(OCR, Optical Character Recognition)

인쇄된 문자 또는 사람이 손으로 쓴 문자를 광학적 수단을 이용해 인식한 후, 디지털 컴퓨터에 적합한 부호화된 전기신호로 변환하는 기술을 의미

☞ KickStarter

2009년 4월 출시된 미국의 크라우드 펀딩 서비스로 영화, 음악, 공연예술, 만화, IT 등 다양한 분야의 프로젝트에 대한 소액 투자를 유치해주는 플랫폼

☞ 캐주얼 게임(Casual game)

간단한 조작으로 짧은 시간 안에 즐길 수 있는 게임의 총칭